

## Бінарне дерево та його застосування

Граф  $G$  називається *деревом*, якщо він є зв'язним і не має циклів (отже, він в тому числі не має петель і кратних ребер). Граф  $G$  називається *лісом*, якщо всі його компоненти зв'язності є деревами.

Якщо граф  $G$  є деревом, для будь-яких двох різних вершин графа  $G$  існує єдиний (і притому простий) ланцюг.

У дереві  $G$  число вершин на одиницю більше, ніж число ребер: дерево з  $n$  вершинами ( $n > 1$ ) завжди містить  $m = n - 1$  ребер.

Звернемо увагу ще на дві властивості графа  $G$ , який є деревом:

1) граф  $G$  не містить циклів, але додавання ребра між двома будь-якими несуміжними вершинами, призводить до появи рівно одного й притому простого циклу;

2) граф  $G$  є зв'язним, але він втрачає цю властивість при вилученні будь-якого ребра.

Вершина  $v$  дерева  $G$  називається *кінцевою*, або *висячою*, або *листом*, якщо її степінь  $\rho(v)$  дорівнює одиниці. Інцидентне кінцевій вершині ребро також називається *кінцевим*.

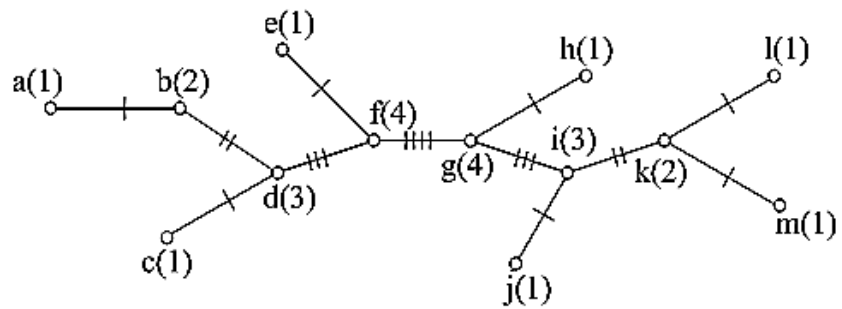
Якщо скінченне дерево складається більш ніж з однієї вершини, воно має хоча б дві кінцеві вершини і хоча б одне кінцеве ребро.

Нехай у дереві  $G$  відзначена вершина  $v_0$ . Цю вершину називають *коренем* дерева  $G$ , а саме дерево – *деревом з коренем*. У такому дереві можна природним образом орієнтувати ребра (в напрямку від кореня). Орієнтоване в такий спосіб дерево з коренем називається *орієнтованим деревом*. Якщо змінити вказаний напрямок всіх ребер дерева на протилежний, дістанемо також орієнтоване дерево, в якому всі ребра матимуть напрямок до кореня.

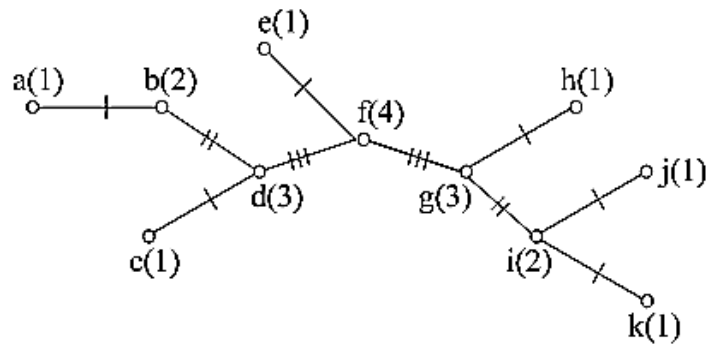
Для порівняння дерев їх приводять до центрально-кореневої форми. Для цього необхідно спочатку знайти центри дерева. Одним із способів зробити це є відсічення висячих вершин: послідовно відсікають вершини 1-го, 2-го, ... порядків. Відсічення виконується до тих пір, доки не залишиться або ребро з інцидентними йому двома вершинами максимального порядку, або одна

вершина (рис. 4.5). В першому випадку (**a**) дерево має так званий біцентр, і з двох вершин біцентра кореневою вершиною найчастіше вважається та, з якої виходить менше листів; в другому (**б**) залишається єдиний центр, який і вважають коренем дерева.

Відповідну центрально-кореневу форму дерев, поданих на рис. 4.5, бачимо на рис. 4.6.

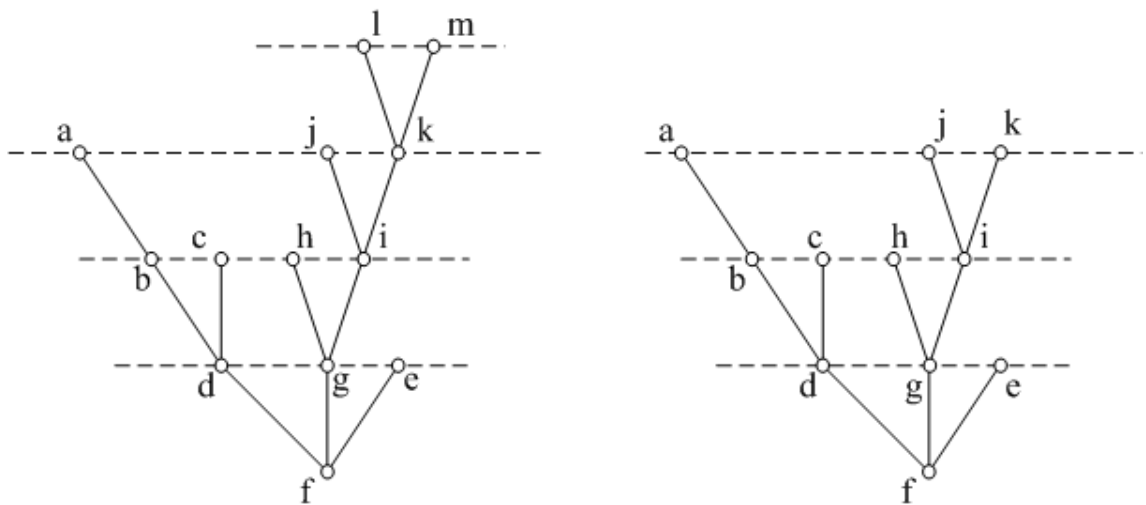


a)

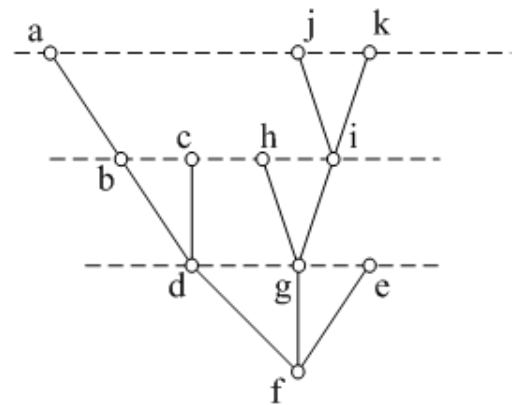


б)

Рис. 4.5



a)



б)

Рис. 4.6

Відносно елементів орієнтованих дерев встановилася відповідна додаткова термінологія. *Нащадок*  $v$  вершини  $u$  – це вершина  $v$ , в яку веде шлях з вершини  $u$ ; при цьому  $u$  називається *предком* для  $v$ . Якщо довжина цього шляху дорівнює 1, тобто з  $u$  до  $v$  веде дуга, то  $u$  – *батько* для  $v$ , а  $v$  – *син* для  $u$ . Зрозуміло, що кінцева вершина (листя) не має нащадків. *Висотою* дерева називають довжину найдовшого шляху від кореня до будь-якого листа, *висотою* (або *рівнем*) вершини  $v$  – довжину шляху від кореня до цієї вершини. Наприклад, на рис. 4.6,  $a$  висота дерева дорівнює 4, вершина  $k$  має рівень 3, лист  $h$  – рівень 2, корінь  $f$  – рівень 0 тощо. Центральню-кореневу форму дерева найзручніше зображувати з урахуванням рівня відповідних вершин, починаючи з кореня, який вважається розташованим на нульовому рівні.

*Бінарним (двійковим) деревом*  $T$  називається орієнтоване дерево, з кожної вершини якого може виходити не більше двох дуг.

Кожна вершина бінарного дерева може мати або двох синів – *лівого* і *правого* (так вершина  $b$  на рис. 4.7 має лівого сина  $a$  і правого сина  $c$ , корінь  $g$  має лівого сина  $d$  і правого сина  $j$ ), або мати тільки лівого сина (лівий син  $h$  вершини  $j$ ), або тільки правого сина (вершина  $i$  – єдиний правий син вершини  $h$ ), або не мати жодного сина (листя  $a, c, e, i$ ). В той же час назвемо вершини  $a, b, c$  на рис. 4.7 нащадками вершини  $d$ , а вершину  $d$  – предком для вершин  $a, b, c$ .

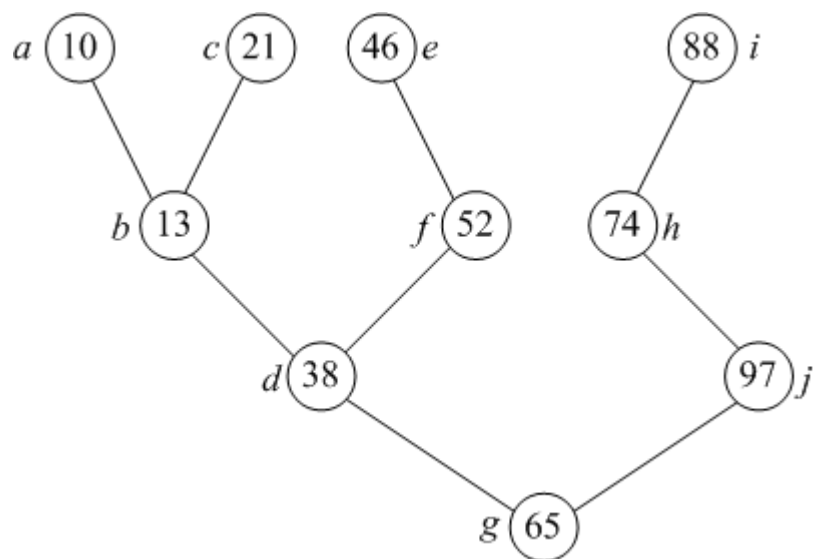


Рис. 4.7

*Лівим піддеревом (лівою гілкою)* вершини  $v$  називається максимальне піддерево  $T_l(v_l) \subset T$ , коренем якого є лівий син  $v_l$  вершини  $v$ . Відповідно *праве піддерево*  $T_r(v_r) \subset T$  (*права гілка*) вершини  $v$  визначається як максимальне піддерево з коренем  $v_r$  – правим сином вершини  $v$ .

Для вершини  $v$  двійкового дерева на будь-якому її рівні встановлюється відношення строгого порядку: якщо  $v_l$  – лівий син вершини  $v$  і  $v_r$  – її правий син, то  $v_l < v < v_r$ . Це відношення дає можливість використовувати двійкове дерево для зберігання довільної інформації в упорядкованому виді.

Приклад. До користувача надійшла послідовність десяти чисел: 65, 97, 38, 52, 74, 13, 88, 21, 46, 10 з метою її збереження. Розмістити вказані числа у вершинах двійкового дерева, водночас забезпечивши впорядкування даної послідовності. Після завершення будови дерева скласти алгоритм відновлення з нього послідовності чисел в її упорядкованому вигляді.

Розв'язання. Утворення потрібного дерева починається з розміщення першого числа послідовності (65) у кореневій вершині (рис. 4.7). Після цього у кореня з'являються його лівий та правий сини, яким привласнюються відповідно числа 97 (правому сину, оскільки  $97 > 65$ ) і 38 (лівому сину, оскільки  $38 < 65$ ). Тим самим у дереві, що створюється, починається формування лівого й правого піддерев. Подальше розміщення чергового числа ( $a$ ) здійснюється відповідно до такого рекурсивного алгоритму: розміщене число послідовно порівнюється з кореневими значеннями  $u_i$ , які воно проходить, і в залежності від результату цього порівняння воно рухається в напрямку лівого піддерева, якщо  $a < u_i$ , або в напрямку правого піддерева, якщо  $a > u_i$ ; цей рух продовжується до тих пір, поки не буде досягнуто лист; тоді для цього листа додається відповідний (лівий або правий) син, в якому й розміщується число  $a$ . У табл. 4.7 проілюстровано рух чисел 88 і 21, який вони здійснюють для визначення їхнього місця у дереві.

Таблиця 4.7

| $a = 88$ |                        |                 | $a = 21$ |                        |                 |
|----------|------------------------|-----------------|----------|------------------------|-----------------|
| Крок     | Визначальне порівняння | Напрямок руху   | Крок     | Визначальне порівняння | Напрямок руху   |
| 1        | $88 > 65$              | Праве піддерево | 1        | $21 < 65$              | Ліве піддерево  |
| 2        | $88 < 97$              | Ліве піддерево  | 2        | $21 < 38$              | Ліве піддерево  |
| 3        | $88 > 74$              | Праве піддерево | 3        | $21 > 10$              | Праве піддерево |

У другій частині завдання потрібно встановити такий порядок обходу вершин побудованого дерева, який встановлював би упорядкований (за зростанням) вивід збережених числових значень. Найкращим для цього є так званий інфіксний (або зворотний) порядок обходу вершин, при якому послідовно здійснюються а) рекурсивний огляд кожного лівого піддерева (починаючи з крайнього лівого листа), б) огляд відповідної кореневої вершини, в) огляд відповідного правого піддерева. Як легко бачити, результатом зазначеного обходу в нашому прикладі є наступна упорядкована числова послідовність: 10, 13, 21, 38, 46, 52, 65, 74, 88, 97. □

*Зауваження.*

1. Граф  $G$  називається *позначеним*, якщо його вершинам привласнені фіксовані позначки. В розглянутому прикладі такими позначками можна вважати символічні назви вершин. Таким чином, побудоване дерево є позначеним. Саме завдяки вказаним позначкам забезпечується певний (інфіксний) порядок обходу вершин цього дерева.

2. Крім застосованого у прикладі **інфіксного** порядку обходу вершин дерева існують ще два інші.

Це **префіксний** (або прямиий) обхід, при якому здійснюються:

- а) огляд кореневої вершини,
- б) рекурсивний огляд обох відповідних піддерев,

і **постфіксний** (або кінцевий) обхід, який передбачає:

- а) рекурсивний огляд обох піддерев,
- б) огляд відповідної кореневої вершини.